

Arte și Evenimente Urbane București

Instituție publică de interes local a Municipiului București

Str. Lipscani nr. 84-90, Sector 3, București | CUI: 54533169 | Tel: +40 21 795 36 02 | E-mail: secretariat@arcub.ro | www.arcub.ro

Anexa nr.7

Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv

„ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI”

pentru elevii claselor V - XII

TEQBALL

CUPRINS

Punctul 1.....	Participarea la competiție
Punctul 2.....	Documentele necesare participării la competiție
Punctul 3.....	Condiții de participare
Punctul 4.....	Calificarea echipelor
Punctul 5.....	Reguli de joc
Punctul 6.....	Serviciul
Punctul 7.....	Returnarea mingii
Punctul 8.....	Punctajul
Punctul 9.....	Ordinea la serviciu
Punctul 10.....	Atingerea mingii
Punctul 11.....	Premiile competiției

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI – TEQBALL -

1. Participarea la competiție

Dreptul de înscriere la Academia Sportului - Trofeul Bucureștiului”, îl au elevii unităților de învățământ, clasele V – XII, în anul școlar 2026 - 2027 din Municipiul București.

La acest eveniment sportiv, au drept de participare toți elevii din unitățile de învățământ bucureștene, clasele V - XII, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 7 septembrie a anului școlar 2026 – 2027.

2. Documentele necesare participării la competiție:

- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea „**Formularului de înscriere**”, cuprinzând *numele și prenumele jucătorilor, CNP, Data Nașterii, clasa* precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea „**CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC**”). Formularul de înscriere trebuie să fie vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea „*certificăm exactitatea datelor înscrise*”.
- Unitățile de învățământ au obligația de respectare a principiului transparenței Regulamentului 2016/679, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea, unitățile de învățământ vor informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către **AEUB** pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea **Anexei nr. 8** la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acestuia în cadrul www.arcub.ro

3. Condiții de participare

- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de **24 septembrie 2026, ora 16:00** pe **aplicația PROEDUS** și vor fi considerate înscrise echipele cu cei 3 jucători (2 titulari și 1 rezervă) plus profesorul/antrenorul echipei de teqball, care au trimis pe **aplicația PROEDUS** formularul de înscriere completat în integralitate.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc minim 2 jucători și maxim 3 jucători, indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- **Numărul minim necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.**
- Definitivarea și comunicarea de către unitățile de învățământ a componenței echipelor de teqball, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la începerea primului meci oficial.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe **aplicația PROEDUS**, iar în funcție de numărul acestora, meciurile se vor desfășura fie exclusiv în sistem eliminatoriu pe tot tabloul, fie printr-o structură combinată cu faze pe grupe urmate de faze eliminatorii.

Aplicația PROEDUS se poate descărca de pe:

- **IOS – App Store:** Descarcă Proedus din App Store

<https://apps.apple.com/ro/app/proedus/id6752778349>

- **Android – Google Play:** Descarcă Proedus din Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ro.hubproedus>

- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de 25 septembrie 2026, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.
- Locația / link- ul de zoom pentru tragerea la sorți și ședința tehnică se va stabili după finalizarea înscrierilor în funcție de numărul echipelor înscrise și va fi publicată pe **aplicația PROEDUS** și site-ul instituției la adresa www.arcub.ro.
- Competiția de teqball pentru elevii bucureșteni se va desfășura în perioada 28 septembrie – 18 octombrie 2026, iar în funcție de numărul de echipe înscrise, sistemul de desfășurare va fi stabilit fie cu tururi eliminatorii directe, fie cu faze pe grupe urmate de eliminatorii, competiția urmând să se încheie cu faza finală într-o locație ce va fi anunțată ulterior.
- **La începerea primului meci, profesorii vor întocmi și depune la organizatori un dosar care să conțină copii xerox după cartea de identitate sau certificatul de naștere al fiecărui elev, copia carnetului sau a legitimației de elev vizată pe anul școlar 2026-2027, iar în cazul în care pe Anexa nr.1 nu este trecută viza medicală, elevii trebuie să prezinte o adeverință care să ateste că sunt apti de joc.**
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentul solicitat, acesta nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc vor fi eliminate automat din competiției la Teqball și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- Echipele ale căror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor vor fi eliminate din competiție și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

4. Calificarea echipelor

- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe **Aplicația PROEDUS** și meciurile au caracter eliminatoriu sau grupe, fiecare echipă participantă jucând mai multe meciuri, în funcție de repartizarea pe tabloul inițial, potrivit numărului de echipe înscrise în competiție.

5. Reguli de joc:

Timpul maxim între sfârșitul unui schimb de mingi și un nou serviciu este de 25 de secunde, exceptând cazurile de forță majoră.

Fiecare set durează până când una dintre echipe ajunge la punctul 12.

Sistemul de joc este cel mai bun în 3 set-uri.

6. Serviciul:

La serviciu, mingea este în joc din momentul în care părăsește mâinile jucătorului, fără a atinge suprafața de joc.

Serviciul se execută cu o singură atingere, cu orice parte a corpului, cu excepția mâinilor și brațelor.

Jucătorul care va servi va sta în spatele liniei de serviciu.

Din serviciu, mingea trebuie să cadă în jumătatea adversă de masă.

Dacă primul serviciu, este greșit, urmează al 2 lea serviciu. Dacă și acesta este greșit se consideră dublă greșeală.

Serviciul nu este considerată atingere. Astfel, cel care a servit poate folosi încă o dată aceeași parte a corpului, în schimbul de mingi din acel punct.

Dacă din serviciu, mingea lovește marginea mesei și apoi cade pe suprafața de joc, serviciul se va repeta. Dacă și a doua oară se întâmplă același lucru, se consideră dublă greșeală.

Dacă mingea atinge fileul, se consideră greșeală.

7. Returnarea Mingii:

La dublu, ambii jucători ai echipei trebuie să atingă mingea cel puțin o dată înainte ca aceasta să fie returnată către echipa adversă.

Depășirea liniei imaginare a fileului: în momentul atingerii mingii pentru returnare, corpul, în afara mâinilor, trebuie să fie în propria jumătate de teren.

La dublu, fiecare jucător poate depăși linia imaginara a fileului dar, în acest caz doar pentru a pasa înapoi, coechipierului.

8. Punctajul:

Punctajul este acordat atunci când:

- a) Adversarul atinge mingea incorect
- b) Dublă greșeală la serviciu
- c) Dacă returul se face cu mâna
- d) Dacă la retur, mingea nu atinge suprafața mesei adverse.
- e) Dacă vreunul din adversari atinge în orice fel, masa sau fileul
- f) Dacă adversarii se ating între ei, fiind afectate astfel pasele sau returnarea.
- g) Dacă echipa adversă atinge mingea de mai mult de 3 ori.
- h) Dacă adversarii ating mingea cu mâna
- i) Dacă mingea atinge de 2 ori suprafața adversă de joc.
- j) Dacă adversarul atinge mingea deasupra mesei, înainte ca aceasta să atingă masa.
- k) După retur, mingea trece peste linia imaginară a fileului și cade pe suprafața adversă

Dacă mingea atinge de mai multe ori fileul și cade în jumătatea adversă, punctul se joacă.

Dacă ambele echipe comit greșeli în același schimb, punctul este pierdut de echipa care a făcut prima greșeală

Fiecare echipă poate cere un time-out în timpul meciului.

9. Ordinea la Serviciu:

Primul serviciu se trage la sorți. Cine câștigă tragerea la sorți alege serviciul sau primirea.

La dublu, echipa care primește alege jucătorul care va primi mingea, iar apoi adversarul alege jucătorul care va servi.

După fiecare 2 puncte, se schimbă echipa care va servi.

La dublu, în set dacă se va ajunge la 12-12, serviciul va fi alternativ.

La dublu, după fiecare schimb de serviciu, jucătorul care a primit vine la serviciu, iar la adversari coechipierul celui care a servit, vine la primire.

După fiecare serviciu, jucătorul care primește trebuie să atingă primul mingea. După aceea, în timpul punctului, oricine poate atinge mingea.

10. Atingerea Mingii:

Mingea poate fi atinsă cu orice parte a corpului, cu excepția mâinilor.

Echipa poate returna mingea din maximum 3 atingeri. Mingea poate fi returnată doar dacă au existat minim 2 atingeri, cu condiția să existe o pasă între coechipieri.

Este interzis să atingi mingea de două ori consecutiv cu aceeași parte a corpului.

Dacă mingea se întoarce din fileu și nu atinge masa sau suprafața de joc, jocul continuă tot cu un maximum de 3 atingeri.

11. Titluri și Premii:

- La finalul competițiilor se vor acorda diplome, medalii, cupe și/sau premii, în funcție de numărul de echipe participante și în limita bugetului aprobat.
- Structura și valoarea premiilor vor fi stabilite de organizator și comunicate participanților prin canalele oficiale de comunicare.

Notă: Pentru caracterul școlar și de masă al competiției, organizatorii pot adapta dimensiunile zonei de joc, în funcție de spațiul disponibil, cu condiția utilizării unei mese de Teqball corespunzătoare.

Notă: Jocurile se vor desfășura cu respectarea regulilor oficiale de teqball în vigoare, prevăzute de Federația Internațională de Teqball, cu adaptările necesare caracterului școlar și de masă al competiției și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.