

Arte și Evenimente Urbane București

Instituție publică de interes local a Municipiului București

Str. Lipscani nr. 84-90, Sector 3, București | CUI: 54533169 | Tel: +40 21 795 36 02 | E-mail: secretariat@arcub.ro | www.arcub.ro

Anexa nr. 5

***Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv „ACADEMIA SPORTULUI –
TROFEUL BUCUREȘTIULUI”
pentru elevii claselor V - XII***

-DISCIPLINA VOLEI-

CUPRINS

Punctul 1.....	Participarea la competiție
Punctul 2.....	Numărul jucătorilor
Punctul 3.....	Căpitanul
Punctul 4.....	Antrenorul / profesorul
Punctul 5.....	Echipamentul jucătorilor
Punctul 6.....	Pentru a marca un punct
Punctul 7.....	Pentru a câștiga un set
Punctul 8.....	Pentru a câștiga un meci
Punctul 9.....	Forfait și echipă incompletă
Punctul 10.....	Durata partidei
Punctul 11.....	Tragerea la sorți
Punctul 12.....	Timpi de odihnă
Punctul 13.....	Înlocuiri de jucători
Punctul 14.....	Pauze între seturi
Punctul 15.....	Schimbări ale terenurilor
Punctul 16.....	Jocul cu mingea
Punctul 17.....	Conduita sportivă
Punctul 18.....	Fair-play
Punctul 19.....	Premiile competiției

REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI – VOLEI -

1. Participarea la competiție

- Dreptul de înscriere la Academia Sportului - Trofeul Bucureștiului”, îl au elevii unităților de învățământ, clasele V – XII, în anul școlar 2026 - 2027 din Municipiul București.
- La acest eveniment sportiv, au drept de participare toți elevii din unitățile de învățământ bucureștene, clasele V - XII, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 7 septembrie a anului școlar 2026 – 2027.
- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea „**Formularului de înscriere**”, cuprinzând numele și prenumele jucătorilor, CNP, data nașterii, clasa precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea „**CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC**”). Formularul de înscriere trebuie să fie vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea ”certificăm exactitatea datelor înscrise”.
- **Unitățile de învățământ** au obligația de respectare a principiului transparenței **Regulamentului 2016/679**, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea, unitățile de învățământ vor informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către **AEUB** pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea **Anexei nr.8** la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acestuia pe site-ul www.arcub.ro.
- Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de **24 septembrie 2026, ora 16:00** pe **Aplicația PROEDUS** și vor fi considerate înscrise echipele cu minim 6 jucători din 10 – limita maximă (6 titulari și 4 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de volei, care au trimis pe **Aplicația PROEDUS** formularul de înscriere completat în integralitate.

Aplicația PROEDUS se poate descărca de pe:

- **IOS – App Store:** Descarcă Proedus din App Store

<https://apps.apple.com/ro/app/proedus/id6752778349>

- **Android – Google Play:** Descarcă Proedus din Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ro.hubproedus>

- Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu un număr nelimitat de echipe, atâta timp cât elevii/jucătorii ECHIPEI 1 nu se regăsesc în ECHIPA 2. În cazul în care un elev/jucător se va regăsi pe lista ambelor echipe, AMBELE ECHIPE VOR FI DESCALIFICATE AUTOMAT din competiție.
- Numărul minim necesar de echipe înscrise pentru a putea începe competiția este de 8.
- Definitivarea și comunicarea de către unitățile de învățământ a componenței echipelor de volei, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la începerea primului meci oficial.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe **Aplicația PROEDUS**, iar în funcție de numărul acestora, meciurile se vor desfășura fie exclusiv în sistem eliminatoriu pe tot tabloul, fie printr-o structură combinată cu faze pe grupe urmate de faze eliminatorii
- În cazul în care competiția se desfășoară în sistem de grupe, clasamentul se stabilește în primul rând în funcție de **numărul total de meciuri câștigate**. În cazul în care două sau mai multe echipe au același număr de victorii, departajarea se realizează conform criteriilor prevăzute mai jos:
 1. **Sistemul de punctaj** - Pentru fiecare meci disputat se acordă puncte astfel:
 - **3 puncte** pentru echipa câștigătoare și **0 puncte** pentru echipa învinsă, în cazul în care meciul se încheie cu scorul de **3-0** sau **3-1** la seturi;
 - **2 puncte** pentru echipa câștigătoare și **1 punct** pentru echipa învinsă, în cazul în care meciul se încheie cu scorul de **3-2** la seturi;
 - în cazul unui meci pierdut prin **neprezentare (forfait)**, echipa care nu se prezintă primește **0 puncte**, iar meciul este înregistrat cu scorul de **0-3 la seturi**, respectiv **0-25 pentru fiecare set**.
 2. **Criteriile de departajare în clasament** - Clasamentul echipelor se stabilește prin aplicarea, în ordine, a următoarelor criterii:
 - **Numărul total de meciuri câștigate** - Echipa cu cel mai mare număr de victorii ocupă poziția superioară în clasament, indiferent de numărul de puncte acumulate.
 - **Numărul de puncte acumulate** - În cazul în care două sau mai multe echipe au același număr de victorii, departajarea se face în funcție de numărul total de puncte obținute conform sistemului de punctaj prevăzut mai sus.
 - **Raportul seturilor (coeficientul de seturi)** - Dacă egalitatea persistă, se calculează raportul dintre **numărul total de seturi câștigate** și **numărul total de seturi pierdute**. Echipa care obține coeficientul mai mare ocupă poziția superioară în clasament.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de 25 septembrie 2026, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă.
- Locația / link- ul de zoom pentru tragerea la sorți și ședința tehnică se va stabili după finalizarea înscrierilor în funcție de numărul echipelor înscrise și va fi publicată pe **aplicația PROEDUS** și site-ul instituției la adresa www.arcub.ro.
- Competiția de volei pentru elevii bucureșteni se va desfășura în perioada 28 septembrie – 18 octombrie 2026, iar în funcție de numărul de echipe înscrise, sistemul de desfășurare va fi stabilit fie cu tururi eliminatorii directe, fie cu faze pe grupe urmate de eliminatorii, competiția urmând să se încheie cu faza finală într-o locație ce va fi anunțată ulterior.
- La începerea primului meci, profesorii vor întocmi și depune la organizatori un dosar care să conțină copii xerox după cartea de identitate sau certificatul de naștere al fiecărui elev, copia carnetului sau a legitimației de elev vizată pe anul școlar 2026-2027, iar în cazul în care pe

Anexa nr.1 nu este trecută viza medicală, elevii trebuie să prezinte o adeverință care să ateste că sunt apți de joc.

- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentul solicitat, acesta nu va avea drept de joc la meciul respectiv.
- Echipele ale căror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor, vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

Notă: la nivelul competițiilor populare, voleiul poate fi jucat oriunde; marcajele terenului vor fi adaptate la spațiul disponibil.

2. Numărul jucătorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători
- Fiecare echipă este obligată să aibă 6 jucători pe teren.
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/ antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe banca împreună cu jucătorii de rezerva.
- Unul dintre jucători (*altul decât Libero-ul*) este căpitanul echipei și el trebuie să fie identificat ca atare pe foaia de arbitraj.
- Numai jucătorii înregistrați pe foaia de arbitraj pot să pătrundă pe teren și să participe la meci. După ce căpitanul și antrenorul au semnat foaia de arbitraj, componența echipei nu mai poate fi modificată.

3. Căpitanul

- **ÎNAINTEA MECIULUI**, căpitanul echipei semnează foaia de arbitraj și reprezintă echipa la tragerea la sorți.
- **ÎN TIMPUL MECIULUI**, căpitanul echipei acționează în calitate de căpitan în joc atât timp cât el se află pe teren. Când căpitanul echipei nu se află pe teren, antrenorul sau căpitanul însuși trebuie să desemneze un alt jucător din teren (cu excepția Libero-ului) care va prelua funcția de căpitan în joc. Acest căpitan în joc își păstrează responsabilitățile până când este înlocuit, căpitanul echipei revine pe teren sau setul se încheie.
- Căpitanul în joc este singurul autorizat să se adreseze arbitrilor. Poate face acest lucru numai când mingea este afara din joc, pentru:
 - a cere o explicație privind aplicarea sau interpretarea regulilor și de asemenea, pentru a face cunoscute cererile sau întrebările coechipierilor.
În cazul în care explicația arbitrilor principal nu îl satisface, căpitanul în joc trebuie imediat să-și exprime dezacordul. Astfel, căpitanul își poate rezerva dreptul să înregistreze la sfârșitul meciului o reclamație oficială pe foaia de arbitraj;
 - a cere timp de odihnă și înlocuiri de jucători.

4. Antrenorul/ profesorul

- Pe toata durata meciului, antrenorul conduce jocul echipei sale din afara terenului de joc. El decide formațiile de start, solicită înlocuirile și timpii de odihnă pentru a da instrucțiuni. În timpul exercitării acestor atribuții, interlocutorul sau oficial este al doilea arbitru.
- **ÎNAINTEA MECIULUI**, antrenorul înscrie sau verifică numele jucătorilor săi și numerele acestora înregistrate pe foaia de arbitraj și apoi o semnează.
- stă pe bancă pentru rezerve, cel mai aproape de scor, dar își poate părăsi pentru un timp poziția;
- cere timpii de odihnă și înlocuirile;
- antrenorul, ca de altfel toți ceilalți membri ai echipei, poate da indicații jucătorilor din teren. Antrenorului i se permite să stea în picioare sau să se deplaseze în interiorul zonei libere din fața băncii pentru rezerve a echipei sale, de la prelungirea liniei de atac până în zona de încălzire, fără a deranja sau întârzia jocul.

5. Echipamentul jucătorilor

- Echipamentul jucătorului se compune dintr-un tricou, un șort, șosete și pantofi de sport.
- Culoarea și designul tricourilor, șorturilor și șosetelor întregii echipe trebuie să fie uniforme (*cu excepția Libero-ului*). Echipamentul trebuie să fie curat.
- Tricourile jucătorilor trebuie să fie numerotate de la 1 până la 18.
- Este interzisă purtarea de echipament care nu are numere regulamentare sau de culoare diferită de cea a altor jucători, (*cu excepția Libero-ului*).
- Este interzis să fie purtate obiecte care pot să provoace accidentări sau să ofere un avantaj artificial jucătorului.
- Jucătorii pot să poarte ochelari sau lentile de contact pe propria răspundere.

6. Pentru a marca un punct

- O echipă câștiga un punct:
 - dacă reușește să trimită mingea în interiorul terenului de joc advers;
 - dacă echipa adversă comite o greșeală;
 - dacă echipa adversă este sancționată cu penalizare.
- Faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu și se termina când mingea este afara din joc.
- Dacă echipa la serviciu câștiga faza de joc ea câștiga un punct și va servi în continuare.
- Dacă echipa la primire câștiga faza de joc ea câștiga un punct și dreptul de a servi.

7. Pentru a câștiga un set

- Un set (cu excepția celui decisiv) este câștigat de echipa care obține prima 25 puncte cu un avans minim de doua puncte fata de cealaltă echipa. În caz de egalitate la scorul de 24 - 24, jocul continua până când este realizata o diferența de doua puncte (26 - 24, 37-35, .).
- Setul decisive este jucat pana la punctual 15 cu o diferența minima de doua puncte intre cele doua echipe.

8. Pentru a câștiga un meci

- Meciul este câștigat de echipa care obține doua seturi.

9. Forfăit și echipă incompletă

- Dacă o echipa refuza sa joace după ce a fost solicitata sa o facă, ea este declarata **forfait** si pierde meciul cu rezultatul 0 - 2 si 0 - 25 pentru fiecare set.
- O echipa care, fără justificări valabile, nu se prezinta la timp pe terenul de joc, este declarata **forfait** cu același rezultat ca cel menționat mai sus.
- O echipa declarata **incompletă** pentru un set sau pentru meci pierde setul sau meciul. Echipei adverse i se atribuie punctele sau punctele si seturile necesare pentru a câștiga setul sau meciul. Echipa incompleta păstrează punctele si seturile câștigate.

10. Durata partidei

- Se joaca 2 seturi din 3 ,pe toata durata turneului

11. Tragerea la sorti

- Înaintea meciului, primul arbitru efectuează o tragere la sorti pentru a decide asupra primului serviciu si a terenurilor de joc în primul set.
- Dacă trebuie sa fie jucat un set decisiv (al 3-lea), se procedează la o noua tragere la sorti.
- Tragerea la sorti se efectuează în prezenta celor doi căpitani ai echipelor
- Câștigătorul tragerii la sorti alege dreptul de a servi sau a patimi serviciul sau partea de teren în care va alege sa joace primul set

12. Timpi de odihnă

- Pe parcursul fiecărui set echipele au dreptul la 2 timpi de odihna, cu durata de 30 sec.

13. Înlocuiri de jucători

- Înlocuirea este actul prin care un jucător (altul decât liberalul sau jucătorul substituit de el), după ce a fost înregistrat de către scorer, intra în joc pentru a ocupa poziția unui alt jucător care trebuie sa părăsească terenul. Înlocuirile trebuie sa fie autorizate de arbitru.
- Un jucător din formația de start poate ieși din joc si reintra, dar numai o singura data într-un set si numai în poziția pe care el o ocupa anterior în formația de start.
- Un jucător de rezerva poate intra în joc, dar numai o singura data într-un set în locul unui jucător din formația de start si poate fi înlocuit numai de jucătorul căruia el i-a luat locul.

14. Pauze între seturi

- Toate pauzele între seturi au o durată de trei minute.
- În această perioadă de timp sunt efectuate schimbarea terenurilor de joc și înscrierea formațiilor pe foaia de arbitraj.

15.Schimbări ale terenurilor

- După fiecare set, echipele schimbă terenurile de joc, cu excepția setului decisiv.
- În setul decisiv, de îndată ce o echipă a realizat 8 puncte, trebuie să fie efectuată fără nici o întârziere o schimbare a terenurilor de joc, iar pozițiile jucătorilor rămân aceleași.

16.Jocul cu mingea

- Un punct se câștigă dacă mingea atinge terenul advers, dacă se comite fault sau dacă nu se respectă regula celor trei atingeri
- Ori de câte ori o echipă câștigă serviciul de la adversari, jucătorii își schimbă locurile pe teren, efectuând o rotație.
- Echipele aflate față în față încearcă să-și retrimită mingea în joc, astfel încât adversarul să nu poată returna, în condiții regulamentare.

17.Conduita sportiva

- Participanții trebuie să cunoască și să respecte regulile jocului de volei.
- Participanții trebuie să accepte deciziile arbitrilor cu sportivitate, fără a le comenta
- În caz de dubii, clarificarea situației poate fi cerută numai prin căpitanul în joc.
- Participanții trebuie să se abțină de la acțiuni sau atitudini care ar influența deciziile arbitrilor sau care acoperă greșelile comise de echipa lor.

18.Fair play

- Participanții trebuie să se comporte respectuos și politicos în spiritul **FAIR PLAY-ului**, nu numai față de arbitri ci și față de ceilalți oficiali, adversari, coechipieri sau spectatori.
- în timpul meciului este permisă comunicarea între membrii echipei.

19. Premiile competiției

- La finalul competițiilor se vor acorda diplome, medalii, cupe și/sau premii, în funcție de numărul de echipe participante și în limita bugetului aprobat.
- Structura și valoarea premiilor vor fi stabilite de organizator și comunicate participanților prin canalele oficiale de comunicare.

Notă: Jocurile se vor desfășura cu respectarea regulilor oficiale de volei în vigoare, prevăzute de Federația Română de Volei și Federația Internațională de Volei, cu adaptările necesare caracterului școlar și de masă al competiției și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.