

Anexa nr. 2

Regulamentul de organizare și desfășurare al evenimentului sportiv

„ACADEMIA SPORTULUI – TROFEUL BUCUREȘTIULUI”

pentru elevii claselor V - XII

-DISCIPLINA FOTBAL-

CUPRINS

Punctul 1.....	Participarea la competiție
Punctul 2.....	Numărul jucătorilor
Punctul 3.....	Procedura de schimbare a jucătorilor
Punctul 4.....	Sanctiunile privind schimbările jucătorilor
Punctul 5.....	Echipamentul jucătorilor
Punctul 6.....	Durata partidelor de fotbal
Punctul 7	Lovitura de începere a partidei
Punctul 8	Mingea de arbitru
Punctul 9.....	Repunerea mingiei în joc
Punctul 10.....	Lovitura liberă directă
Punctul 11.....	Sanctiunile aplicate jucătorilor
Punctul 12.....	Calificarea echipelor
Punctul 13	Premiile competiției



REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETITIEI – FOTBAL-

1. Participarea la competiție

Dreptul de înscriere la Academia Sportului - Trofeul Bucureștiului”, îl au elevii unităților de învățământ, clasele V – XII, în anul școlar 2026 - 2027 din Municipiul București.

La acest eveniment sportiv, au drept de participare toți elevii din unitățile de învățământ bucureștene, clasele V - XII, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 7 septembrie a anului școlar 2026 – 2027.

- **La fiecare joc vor putea fi înscriși în raportul de joc maxim 10 jucători indiferent dacă aceștia figurează sau nu ca legitimați la vreun club sportiv**
- Pentru înscrierea echipelor este necesară completarea „**Formularului de înscriere**”, cuprinzând *numele și prenumele jucătorilor, CNP, Data Nașterii, clasa* precum și avizul medicului (semnătura și parafa medicului aplicate în dreptul fiecărui jucător, cu mențiunea „**CLINIC SĂNĂTOS/APT PENTRU EFORT FIZIC**”). Formularul de înscriere trebuie să fie vizat de conducerea unității de învățământ cu mențiunea „*certificăm exactitatea datelor înscrise*”.
- Unitățile de învățământ au obligația de respectare a principiului transparenței Regulamentului 2016/679, având astfel obligația de informare a reprezentanților legali/părinților minorilor înscriși în competiție despre prelucrarea datelor cu caracter personal efectuată. De asemenea, unitățile de învățământ vor informa reprezentanții legali/părinții cu privire la prelucrarea datelor efectuată de către **AEUB** pentru organizarea și desfășurarea competiției prin transmiterea **Anexei nr.8** la Regulamentul General către aceștia și informarea cu privire la publicarea acestuia pe site-ul www.arcub.ro
 - Înscrierea echipelor se va face până cel târziu la data de **24 septembrie 2026, ora 16:00** pe **aplicația PROEDUS** și vor fi considerate înscrise echipele cu minim 5 jucători din 10 – limita maximă (5 titulari și 5 rezerve) plus profesorul/antrenorul echipei de fotbal, care au trimis pe **aplicația PROEDUS** formularul de înscriere completat în integralitate.

Aplicația PROEDUS se poate descărca de pe:

- **IOS – App Store:** Descarcă Proedus din App Store

<https://apps.apple.com/ro/app/proedus/id6752778349>

- **Android – Google Play:** Descarcă Proedus din Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ro.hubproedus>

Arte și Evenimente Urbane București

Instituție publică de interes local a Municipiului București

Str. Lipscani nr. 84-90, Sector 3, București | CUI: 54533169 | Tel: +40 21 795 36 02 | E-mail: secretariat@arcub.ro | www.arcub.ro

- **Fiecare școală are dreptul să se înscrie cu un număr nelimitat de echipe, atâta timp cât elevii ECHIPEI 1 nu se regăsesc în ECHIPA 2. În cazul în care un elev se va regăsi pe lista ambelor echipe, AMBELE ECHIPE VOR FI DESCALIFICATE AUTOMAT din competiție.**
- Definitivarea și comunicarea de către unitățile de învățământ a componenței echipelor de fotbal, în vederea validării acestora de către organizatorii competiției, se va face până cel târziu la începerea primului meci oficial.
- La startul competiției participă toate echipele înscrise pe [aplicația PROEDUS](#), iar în funcție de numărul acestora, meciurile se vor desfășura fie exclusiv în sistem eliminatoriu pe tot tabloul, fie printr-o structură combinată cu faze pe grupe urmate de faze eliminatorii.
- În cazul în care competiția se desfășoară în sistem de grupe, punctajul se acordă astfel:
 - victorie – 3 puncte;
 - meci egal – 1 punct;
 - înfrângere – 0 puncte.
- La finalul meciurilor din faza grupelor, **echipele clasate pe locurile 1 și 2 în fiecare grupă se califică în fazele eliminatorii.**
- Clasamentul în cadrul fiecărei grupe se stabilește în funcție de **numărul total de puncte acumulate.**
- În cazul în care două sau mai multe echipe au același număr de puncte, departajarea se va face, în ordine, după următoarele criterii:
 - **Golaverajul** – diferența dintre numărul golurilor marcate și numărul golurilor primite;
 - **Numărul de goluri marcate** – va fi avantajată echipa care a înscris cele mai multe goluri.
- Tragerea la sorți a meciurilor din cadrul competiției va avea loc pe data de 25 septembrie 2026, în prezența oficialităților, presei, organizatorilor, antrenorilor și căpitanilor de echipă, după caz.
- Locația / link- ul de zoom pentru tragerea la sorți și ședința tehnică se va stabili după finalizarea înscrierilor în funcție de numărul echipelor înscrise și va fi publicată pe site-ul instituției la adresa www.arcub.ro și [aplicația PROEDUS](#).
- Mingile de fotbal clasic, cu care se vor juca toate meciurile din cadrul competiției, vor fi puse la dispoziție, în regim de gratuitate, de către organizator, la fiecare joc fiind alocate câte 2 mingi.
- Competiția de fotbal pentru elevii bucureșteni se va desfășura în perioada 28 septembrie – 18 octombrie 2026, iar în funcție de numărul de echipe înscrise, sistemul de desfășurare va fi stabilit fie cu tururi eliminatorii directe, fie cu faze pe grupe urmate de faze eliminatorii, competiția urmând să se încheie cu faza finală într-o locație ce va fi anunțată ulterior.
- **La începerea primului meci, profesorii vor întocmi și depune la organizatori un dosar care să conțină copii xerox după cartea de identitate sau certificatul de naștere al fiecărui elev, copia carnetului sau a legitimației de elev vizată pe anul școlar 2026-2027, iar în cazul în care pe Anexa 1 nu este trecută viza medicală, elevii trebuie să prezinte o adeverință care să ateste că sunt apti de joc.**
- În cazul în care unul dintre jucători nu prezintă documentul solicitat, acesta nu va avea drept de joc la meciul respectiv.

- Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc vor fi eliminate automat din competiției la Fotbal și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.
- Echipele ale căror galerii de suporteri vor provoca incidente în locațiile de desfășurare a meciurilor vor fi eliminate din competiție și vor fi suspendate pe o perioadă de 2 ani de zile din respectiva întrecere sportivă.

2. Numărul jucătorilor

- Fiecare echipă participantă la competiție va avea un lot de 10 jucători.
- La fiecare joc vor putea fi înscrși în raportul de joc maxim 10 jucători (5 jucători de câmp titulari și 5 rezerve).
- Fiecare echipă va fi însoțită de cel mult un profesor/antrenor, doar respectivul având dreptul de a sta pe bancă împreună cu jucătorii de rezervă.
- Toate meciurile din cadrul competiției se dispută de către echipe compuse din câte 5 jucători, dintre care 4 sunt jucători de câmp și unul este portarul echipei.

3. Procedura de schimbare a jucătorilor

- Este permis un număr nelimitat de schimbări ale jucătorilor pe durata unui meci.
- Un jucător care a fost schimbat poate reveni în teren, pentru a schimba un alt jucător din cadrul echipei.
- Schimbarea jucătorilor se poate efectua când balonul este în joc sau în afara jocului, cu respectarea următoarelor condiții:
 - Schimbarea jucătorilor să se efectueze numai prin zona de înlocuire;
 - Un jucător va putea intra în teren numai după ce coechipierul său a părăsit terenul de joc.

4. Sancțiunile privind schimbările jucătorilor

- Dacă în timpul unei schimbări de jucători, un jucător intră pe terenul de joc înainte ca coechipierul său să fi părăsit terenul de joc:
 - Jocul va fi oprit de către arbitrul partidei;
 - Jucătorul înlocuit este somat de arbitru să părăsească terenul de joc;
 - Jucătorul înlocuitor va fi avertizat de arbitru și va primi cartonaș galben;
 - Jocul se va relua cu lovitură indirectă, executată de un jucător al echipei adverse, din locul unde se găsea mingea în momentul opririi jocului.

5. Echipamentul jucătorilor

- Echipamentul și ținuta jucătorilor nu trebuie să prezinte în nici un caz un anumit pericol pentru ei sau pentru alți jucători. Această prevedere se aplică inclusiv bijuteriilor de tot felul (inele, lanțuri, medalioane, brățări, cercei sau alte accesorii).
- Echipamentul de bază al unui jucător va cuprinde:
 - Un tricou de sport numerotat pe spate și un șort de sport;
 - Pantofi de sport cu talpă de cauciuc sau din alt material similar. ATENȚIE: talpa trebuie să fie plată (nu se admit crampoane sau pantofi pentru gheață).

Arte și Evenimente Urbane București

Instituție publică de interes local a Municipiului București

Str. Lipscani nr. 84-90, Sector 3, București | CUI: 54533169 | Tel: +40 21 795 36 02 | E-mail: secretariat@arcub.ro | www.arcub.ro

- Portarul trebuie să poarte un echipament adecvat, eventual mănuși, în culori diferite față de ceilalți jucători și față de arbitri;
- Toți jucătorii vor purta la toate meciurile disputate numere pe tricou.

6. Durata partidelor de fotbal

- O partidă de fotbal se compune din două reprize a câte 20 minute fiecare, iar pauza dintre reprize va fi de 5 minute.
- În cazul în care numărul echipelor înscrise în competiției este mai mare de 64, durata reprizelor va fi de 15 minute fiecare, iar pauza dintre reprize va avea 3 minute, această regulă aplicându-se doar pentru tururile cu 128 / 256 de poziții pe tabloul competiției.

7. Lovitura de începere a partidei

- La începerea partidei de fotbal toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren.
- Adversarii echipei care are lovitura de începere trebuie să se afle la minimum 3 metri de minge.

8. Mingea de arbitru

- După o întrerupere temporară a jocului, provocată de o cauză neprevăzută în legile Jocului, jocul va fi reluat prin “minge de arbitru”, sub rezerva că mingea nu a depășit linia de margine sau linia porții înaintea întreruperii jocului.
- Dacă arbitrul va trebui să acorde o minge de arbitru din interiorul suprafeței de pedeapsă, atunci aceasta se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

9. Repunerea mingiei în joc

- **Dacă mingea părăsește terenul de joc, depășind linia de margine pe sol sau în aer, jocul se va relua printr-o repunere de la margine executată cu piciorul de către un jucător al echipei adverse.**
- Dacă mingea atinge plafonul de deasupra terenului, jocul se va relua printr-o repunere de la marginea terenului cu piciorul, în favoarea echipei adverse jucătorului care a atins ultimul minge.
- Dacă dintr-o repunere a mingiei de la margine se înscrie direct un gol în poarta adversă, fără ca un jucător să atingă mingea, golul se anulează și jocul se reia de echipa adversă prin lovitură de la poartă.
- Dacă dintr-o repunere a mingiei cu piciorul de la margine se înscrie direct un gol în propria poartă, fără ca un jucător să atingă mingea, jocul se reia cu o lovitură de la colțul terenului în favoarea echipei adverse.
- **Dacă mingea iese în out de poartă, portarul poate repune mingea în joc numai cu piciorul, de la nivelul terenului, din interiorul suprafeței de pedeapsă.**
- Toți jucătorii adversi trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea va intra în joc.
- Nu se va aplica regula „ofsaid-ului”.

10. Lovitura liberă directă

- Faultul sau hențul se sancționează cu lovitură liberă directă de la locul comiterii respectivei infracțiuni.
- Loviturile libere vor putea fi parate printr-un zid format din oricâți jucători.
- Jucătorul executant al loviturii libere va fi precis identificat de arbitrul partidei.
- Toți jucătorii adversi trebuie să se afle la minimum 5 metri de minge la executarea unei lovituri libere directe sau a loviturii de la colțul terenului.
- Portarul va trebui să rămână în propria sa suprafață de pedeapsă, la o distanță de cel puțin 5 metri față de minge.
- Faultul sau hențul comise în suprafața de pedeapsă se pedepsesc cu lovitură de penalty, ce va fi executată de la o distanță de 7 metri.

11. Sancțiunile aplicate jucătorilor

- Un jucător care va fi eliminat nu va mai putea participa la joc și nici nu va putea lua loc pe banca de rezerve.
- Respectivul jucător va putea fi înlocuit cu un alt jucător doar după 2 minute.
- Dacă echipele joacă 5 contra 4 și echipa care are superioritate numerică marchează un gol, echipa aflată în inferioritate numerică poate să-și completeze numărul de 5 jucători.
- Dacă ambele echipe joacă cu 4 jucători și se marchează un gol, ambele echipe rămân pe teren cu același număr de jucători.
- Dacă la un moment dat se joacă 5 contra 3 sau 4 contra 3, în cazul marcării unui gol de către echipa aflată în superioritate numerică, echipa cu 3 jucători poate să-și completeze echipa doar cu un singur jucător.
- Dacă ambele echipe au câte 3 jucători, în momentul în care se marchează un gol, cele două echipe vor rămâne cu același număr de jucători pe teren.
- Dacă o echipă în inferioritate numerică va marca un gol, ea va continua jocul cu același număr de jucători.
- Jucătorii care au primit cartonașul roșu în urma unui cumul de cartonașe galbene sau pentru că au oprit cu mijloace neregulate marcarea unui gol, nu vor avea drept de joc la următorul meci al echipei din care fac parte.
- Jucătorii care au fost eliminați direct pentru orice alte cauze, vor fi sancționați în funcție de gravitatea abaterii comise, cu minim 2 jocuri.
- Respectivii jucători vor fi judecați de către comisia de organizare ce va fi stabilită ulterior, nefiind necesară prezența la comisie a persoanelor implicate.
- Hotărârea comisiei va fi definitivă și fără vreun drept de apel la un alt for.
- Contestațiile se vor formula înaintea jocului, dacă se contestă dreptul de joc sau identitatea unuia sau mai multor jucători din echipa adversă înscrși în raportul de arbitraj.
- Hotărârile comisiei de organizare sunt definitive și fără drept de apel la alt for.

12. Calificarea echipelor

- În cadrul jocurilor eliminatorii, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare.

Arte și Evenimente Urbane București

Instituție publică de interes local a Municipiului București

Str. Lipscani nr. 84-90, Sector 3, București | CUI: 54533169 | Tel: +40 21 795 36 02 | E-mail: secretariat@arcub.ro | www.arcub.ro

- Dacă după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se vor executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea nici uneia din primele 5 lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează.
- Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește de către arbitrul partidei prin tragere la sorți.
- Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, indiferent dacă au evoluat sau nu pe parcursul jocului, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.
- Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe echipamentul.

13. Premiile competiției

- La finalul competițiilor se vor acorda diplome, medalii, cupe și/sau premii, în funcție de numărul de echipe participante și în limita bugetului aprobat.
- Structura și valoarea premiilor vor fi stabilite de organizator și comunicate participanților prin canalele oficiale de comunicare.